



1. FÓRMULA DA PROVA

1.1. O evento será realizado na pista do Indoor Kart Madeira no Parque Desportivo de Água de Pena no sentido contrário dos ponteiros do relógio, excepto.

1.2. Treinos cronometrados terão a duração de 30 minutos sendo que somente a melhor volta de cada piloto é considerada para a definição da grelha de partida para a corrida de 80min

1.3. No caso de empate na classificação dos treinos cronometrados o desempate será a favor do piloto que tenha efetuado a segunda volta mais rápida.

1.4. Se por causa de avaria ou acidente, um piloto não tiver sido cronometrado em nenhuma volta, o mesmo alinhará no evento, partindo no final da respectiva grelha.

1.5. Não são permitidas inversões de grelha ou qualquer outro tipo de alteração à ordem apurada pela grelha de partida.

1.6. Ao entrar para a pista cada piloto deverá fazer uma primeira volta em velocidade mais reduzida para adaptação ao kart e reconhecimento da pista.

1.7. No final dos treinos cronometrados será exibida a bandeira de xadrez para sinalizar o final. Depois de cruzar a meta, cada piloto deverá completar essa volta em velocidade mais reduzida, sem efectuar ultrapassagens, parar nas Boxe e esperar para início da prova.

1.8. Após a formação da grelha será dada a partida para a corrida; para tal utilizar-se-á o semáforo de cor verde.

1.9. A prova terminará aquando da primeira passagem do líder após o tempo de corrida estabelecido. A partir do momento que aquele piloto cruza a meta, será exibida a bandeira de xadrez até à conclusão da prova. Cada piloto, após concluir a prova deverá completar essa volta ao circuito em velocidade reduzida, sem ultrapassagens e entrar para as boxes.

1.10. O vencedor de cada corrida será aquele que no seu final tenha cumprido mais voltas ao circuito, no menor tempo possível.

1.11. Para que o evento se realize é necessária a presença de pelo menos 5 EQUIPAS inscritos.

1.12. O número máximo de Karts admitido à partida do evento é de 8

1.13. Nos 80min de corrida pelo menos cada equipa terá que fazer 3 paragens obrigatórias pelas boxes para troca de piloto.

2. HORÁRIO 1ª SPRINT 2020 – INDOOR KART MADEIRA:

09h30 – Chegada dos Pilotos

10h00 – Sorteio dos karts e briefing

10h15 – Treinos cronometrados (30 minutos)

11h00 – Início da corrida com 80min de duração

12h20 – Final da corrida

12h40 – Entrega de Prémios

2.1. A classificação do 1ª SPRINT 2020 – INDOOR KART MADEIRA será afixada 5 minutos após o seu final.

2.2. A entrega dos prémios será efetuada 15 minutos após o término do evento.

3. PUBLICIDADE

3.1. Não é permitida a Publicidade nos karts, só nos fatos dos pilotos.

4. STOP & GO

4.1. Sempre que o Diretor de Prova o entenda, pode penalizar um piloto com um “Stop & Go”. Para informar o participante, o Diretor de Prova mostrará a bandeira preta juntamente com o número do kart do piloto.

4.2. Quando o participante recebe esta indicação, deve sair nas 2 voltas imediatamente a seguir e dirigir-se à zona de penalizações, junto à saída das boxes.

4.3. Após a amostragem da bandeira preta, todas as voltas que o piloto conclua, descontando as 2 voltas referidas no ponto anterior, sem que proceda à paragem não serão contabilizados para efeito de classificação.

5. PENALIZAÇÕES

5.1. Circular no circuito ou nas boxes em sentido contrário – EXCLUSÃO DA PROVA;

5.2. Condução anti-desportiva – Penalização de 1 minuto ao piloto infrator.

5.3 Em caso de embater nos NewJerseys de plástico que de linham a pista – Penalização mínima de 1 minuto ao piloto infrator e pode ir até mesmo exclusão da prova. (Decisão fica a cargo do director de prova)

6. AVARIAS

6.1. Em caso de avaria declarada e visível proceder-se-á à troca de kart.

6.2. O kart que foi trocado não poderá ser substituído pelo anterior nem por nenhum outro, salvo nova avaria visível.

7. ADEREÇOS E GADGETS

7.1. A utilização e aplicação de adereços e gadgets nos capacetes, fatos ou karts, só serão autorizadas mediante prévia análise pela organização.

7.2. O uso de qualquer adereço e gadget é da inteira responsabilidade do piloto que a irá utilizar, pelo que qualquer dano causado pelos mesmos no próprio kart, pilotos ou em outros lhe será imputado, não tendo o INDOOR KART MADEIRA qualquer responsabilidade.

8. EQUIPAMENTO DOS PARTICIPANTES

8.1. O participante, antes de se sentar no kart, terá que estar a usar obrigatoriamente Capacete integral, devidamente ajustado e apertado, e sapatos fechados.

8.2. O uso de luvas ou fato completo é facultativo, ficando a cargo dos participantes caso o desejem utilizar.

9. PRÉMIOS

9.1. Na cerimónia de pódio de cada prova, INDOOR KART MADEIRA oferecerá troféus ou taças aos três primeiros classificados.

10. CASOS OMISSOS

10.1. Todos os casos omissos nas presentes regras serão resolvidos pela organização e sem direito de apelo por parte dos pilotos participantes.

10.2. Estas regras poderão sofrer aditamentos e alterações a qualquer momento e sempre que a organização entender necessário para o bom funcionamento do evento.

10.3. As decisões tomadas pelo Director de Prova são soberanas e não serão passíveis de recurso de qualquer natureza.

10.4. Qualquer esclarecimento sobre penalizações, funcionamento e orgânica da prova Deverá ser solicitado durante o briefing ou após o término da prova.

11. INSCRIÇÕES

11.1. O valor da 1ª SPRINT 2020 – INDOOR KART MADEIRA será de 25€ p/pessoa (IVA incluído).

11.2. O valor inclui o seguro de acidentes pessoal (morte ou invalidez permanente) com franquia de 120€ (ver condições expostas na recepção)

11.3. As inscrições deverão ser feitas em www.indoorkartmadeira.com e pagas no dia do evento.

Machico, 25 de Novembro 2020

NOTA EXPLICATIVA DE BANDEIRAS

AMARELA: Perigo - obstáculos na pista - após avistagem da bandeira cada piloto deverá reduzir a sua velocidade e redobrar a atenção; Proibição de ultrapassagem;

AZUL: Treinos: é mostrada aos pilotos mais lentos para adverti-los que se aproxima um piloto manifestamente mais rápido que o vai dobrar (ganhar uma volta ou mais).
Corrida: o último classificado tem que deixar passar o primeiro classificado.

VERMELHA: prova interrompida. Completar a volta ao circuito, em velocidade mais moderada e aguardar pela formação de nova grelha.

XADREZ: final dos treinos/corrida.

BANDEIRA PRETA: Penalização, o piloto deverá dirigir-se para as boxes na próxima volta e cumprir um stop and go. Toda e qualquer volta cumprida após a amostragem da bandeira sem que o piloto pare para cumprir a penalização não será contabilizada para efeitos de classificação final. Expulsão da corrida. (mostrada pela 3ª vez)